



# **CONTACT** **LE GÉNIE** **DANS VOTRE CLASSE**

## **Atelier de programmation**

L'atelier est en ligne et autodirigé à l'aide d'un programme d'activités; quatre participants au maximum travaillent avec chaque assistant à l'enseignement. Les participants explorent des concepts de programmation qui leur permettront de créer des applets de plus en plus complexes qu'ils pourront télécharger vers un site Web à la fin de l'activité afin de pouvoir les montrer à leurs amis et à leur famille. Les participants n'ayant aucune expérience en programmation peuvent avancer à leur rythme avec l'aide des assistants à l'enseignement. Ceux qui s'y connaissent déjà peuvent se mettre au défi avec quelques activités plus avancées. Les intéressés pourront par la suite consulter en ligne le contenu de l'atelier pour continuer leur apprentissage. Comme le traitement d'information est gratuit et libre, les participants pourront poursuivre l'exploration à la maison ou à l'école.

Joignez-vous donc à nous à l'École de science informatique et de génie électrique pour une sortie scolaire amusante et éducative offrant une superbe introduction à l'informatique et à la Faculté de génie.

### **Déroulement de la journée**

**8 h 30 à 9 h ARRIVÉE ET ACCUEIL**

**9 h à 9 h 15 SURVOL ET PRÉSENTATIONS**

**9 h 15 à 12 h À LA DÉCOUVERTE DU LANGAGE DE TRAITEMENT!**

**12 h à 13 h DÎNER PIZZA**

**13 h à 14 h TOUCHE FINALE AUX APPLETS ET PRÉSENTATION DES PROJETS DE CHACUN**

- Les plus créatifs et les plus complexes seront récompensés par des prix.

**14 h à 14 h 30 MOT DE LA FIN ET DÉPART**

Le déroulement proposé peut être adapté selon les besoins.