



Atelier de robotique

On commence la journée en répartissant les participants en équipes de trois et en leur attribuant un robot et un ordinateur. Le moniteur présente ensuite les bases de la conception de robots et explique la mission : construire le meilleur robot lutteur sumo! Alors, à l'aide d'ensembles Lego MindstormTM, les participants construisent, programment et testent leurs robots. Ils se rassemblent ensuite autour de l'arène pour assister au combat qui désignera le robot sumo suprême!

L'atelier de robotique est tout simplement génial, en plus d'être une excellente introduction à ce domaine en pleine expansion! Que le meilleur robot gagne!

Déroulement de la journée

8 h 30 à 9 h ARRIVÉE ET ACCUEIL

9 h à 9 h 30 PRÉSENTATION DE ROBOTS

- Le moniteur discute l'histoire de la robotique, explique le fonctionnement des détecteurs sur les robots et présente un vidéo-clip.

9 h 30 à 10 h 30 CONSTRUCTION, PROGRAMMATION ET MISE À L'ESSAI DES ROBOTS

10 h 30 à 11h MODIFICATION / REMANIEMENT DU ROBOT

- À l'aide de leurs habiletés interpersonnelles, les groupes d'étudiants partageront leurs idées et collaboreront afin de trouver des alternatives innovatrices pour remanier le robot et abolir la compétition.

11h à 12h COMPÉTITION DES ROBOTS SUMO ET REMISE DES PRIX

- Les participants opposent leurs robots les uns aux autres dans l'arène de lutte. L'objectif est de pousser les autres combattants hors de l'arène. La compétition comprendra plusieurs combats et se terminera par un combat ultime entre les deux robots les plus forts.

12 h à 13 h DÎNER PIZZA

13 h à 13 h 30 MOT DE LA FIN ET DÉPART

Le déroulement proposé peut être adapté selon les besoins.